

# КРЕАТИВ

*Эта газета КРЕАТИВ, Она всем дарит ПОЗИТИВ.*

## УРОК ДЛИНОЙ В ПОЛВЕКА



В этом

Урок длиной полвека	1
Правила дорожные	5
Проблема современности - ВИЧ	5
Светоотражатели нужны каждому!	6
#ПАРК2020: выбор за тобой!	6
Фестиваль народов Урала	9
СТОП: ВИЧ/СПИД	10



Для каждого из нас школьные годы – это тот период жизни, когда мы из маленьких, несамостоятельных, открытых для всего нового детишек превращаемся во взрослых людей, со своими представлениями о

жизни, стремлениями, планами на будущее.

Коменская школа – одна из тысяч школ великой страны, такая же, как многие, но для нас она уникальна, ведь это наша, а значит наша жизнь, наша история.

До революции в деревне Прищаново была трехклассная церковно-приходская школа. Все дети обучались в одной классной комнате в одну смену. Занятия вел один учитель. После революции в деревнях Коменки и Прищаново были созданы колхозы «Революционер» и «12 годовщина

Октября».

В 1929 году оба колхоза решили построить новое здание школы.



Готовимся  
к Новому году!  
Встречай его  
без долгов!!!



Продолжение на стр. 2

Из деревни Грязновка был привезен большой кулацкий дом и перекатан на школу. Школа начальная, имела две классные комнаты, коридор, кухню и учительскую. Занятия шли в две смены. Учеников было от тридцати до ста десяти. До 1952 года школа была двухкомплектная, работали два учителя, вели каждый по два класса. Затем стала школа четырехкомплектной, в ней работали четыре учительницы. С 1956 года директором школы была Сорокина Дорина Федоровна. Школа была опорной школой Академии педагогических наук. На базе школы была организована юношеская добровольная пожарная дружина, все село было разбито на «зоны пионерского действия».



29 октября 1969 года было открыто новое здание школы, именно эта дата и считается отправной для истории Коменской школы.

Первым директором был Перевалов Леонид Никитич, человек энергичный, эрудированный. По его инициативе пришкольная территория была засажена деревьями, появилась березовая роща. В это же время в нашей школе работал человек – легенда, Алешин Илья

Иванович – фронтовик, педагог, поэт.

Вспоминая восьмидесятые годы, большинство учеников и учителей нашей школы рассказывают о совершенно особенном пришкольном участке. Ухоженный пришкольный участок – любимое детище тогдашнего директора школы Полуяктовой Нины Андрияновны, бережно лелеемое всем школьным сообществом.

Конечно же, жизнь в школе была связана с молодежными организациями, тотально распространёнными в нашей стране вплоть до развала Советского союза. В нашей школе была организована пионерская дружина имени Г.П. Кунавина. Возглавляла ее Абышева Татьяна Федоровна.

В это же время в нашей школе работал человек – легенда, Алешин Илья Иванович – фронтовик, педагог, поэт.



Продолжение на стр. 3



В это же время в нашей школе была организована производственная бригада, руководителем которой был Максимов Александр Александрович. Директором школы в начале девяностых годов был энергичный и жизнелюбивый педагог, умеющий убеждать и пользующийся большим авторитетом среди коллег и учеников – Колесников Николай Петрович. По его инициативе к школе был построен пристрой, так как в то время количество учеников достигало трехсот и приходилось учиться в две смены. Особое внимание уделялось спорту, наши ученики принимали участие во всех районных соревнованиях. В тот же период Краповой Екатериной Ивановной на базе школы была организована Детская Биржа Труда.

В начале двухтысячных директором школы стала Заложных Лилия Васильевна – человек неординарный, эрудированный, способный увлечь. С большим уважением Лилия Васильевна относилась к каждому ученику, к каждому учителю.

Школа была единой большой семьей. Разнообразным стало и обучение. Стараниями Лилии Васильевны школа стала базовой площадкой Института Развития Регионального образования.



*Продолжение на стр.4*



Кроме этого, по инициативе Уваровой Галины Владимировны и Русанюк Людмилы Анатольевны был создан экологический отряд, неоднократный призер областных форумов.

Последние девять лет руководство школой осуществляет Желнина Людмила Дмитриевна, обаятельный

и жизнерадостный педагог, и талантливый руководитель. По отзывам сотрудников и учеников, она не только сумела сохранить в школе атмосферу дружелюбия и взаимного уважения, но и модернизировать образовательный процесс, создав возможность для каждого ученика раскрыть свои таланты. В последние годы ученики нашей школы неоднократно становились призерами региональных и общероссийских конкурсов.

Конечно, очень сложно передать всю палитру калейдоскопа школьной жизни за целых полвека, но самое важное мы должны помнить – наша школа это наша малая родина, частичка нас самих, объединяющее начало для судеб тысяч выпускников. Мы любим нашу школу и гордимся ее историей.

*Шешегова Анастасия, 10 класс*



## Правила дорожные



06 ноября с учениками начальных классов прошла профилактическая беседа по правилам дорожного движения.

В гостях у ребят побывали инспектор ГИБДД по пропаганде безопасности дорожного движения Сергей Евгеньевич Шишкин и старший лейтенант Вячеслав Андреевич Шадрин.

*Демина Марина, 4 класс*

## Важная проблема современности - ВИЧ

06 ноября с учениками 9 класса прошла встреча по профилактике ВИЧ-инфекции среди молодежи.

Любовь Владимировна Ананичева, специалист центра молодёжной политики, осветила наиболее важные вопросы, касающиеся этой темы

*Шахова Елена, 7класс*



## Светоотражатели нужны каждому!



Сейчас на улице темнеет очень рано, а утром, когда мы идём в школу, еще достаточно темно. А это значит, что у каждого школьника, да и взрослого, обязательно должны быть светоотражающие элементы. Волонтёры школы уже изготовили трафареты для светоотражателей и в ближайшее время планируют выйти с мастер-классом по изготовлению светоотражателей в начальную школу



*Осколкова Анна, 6 класс*

## #ПАРК2020: выбор за нами!

Мы продолжаем выбирать будущее Парка культуры и отдыха вместе с вами!



20 ноября в здании управления ОАО «Огнеупоры» прошла дизайн-игра «Концепция благоустройства парка культуры и отдыха» в рамках участия нашего города во Всероссийском конкурсе лучших проектов создания комфортной городской среды в малых городах и исторических поселениях. Всего в дизайн-игре приняли участие 7 команд, среди которых команды ОАО «Огнеупоры», Управления физической культуры и спорта, Управления образования, ОА «Свинокомплекса «Уральский», авто-

клуба «Все свои», Комбикормового завода и Восточных электрических сетей.

*«Мы сегодня здесь для того, чтобы сделать самый лучший парк в нашем городе. Мы неравнодушны к судьбе Парка. У нас все детство там прошло, юность пролетела, хотим, чтобы и старость там прошла. У нас уже много идей, но самое главное – это решить основные проблемы. Во-первых, это отсутствие нормальных беговых дорожек, интересных арт-объектов. Во-вторых, турников нормальных не хватает и кафе».*

*команда УФКиС Богдановича*

*Продолжение на стр. 7*

Главной целью каждой команды была разработка и презентация проекта благоустройства Парка культуры и отдыха. Эта дизайн-игра стала для жителей города одной из множества возможностей определить будущий вектор развития нашего Парка, высказать свое мнение по поводу насущных проблем.

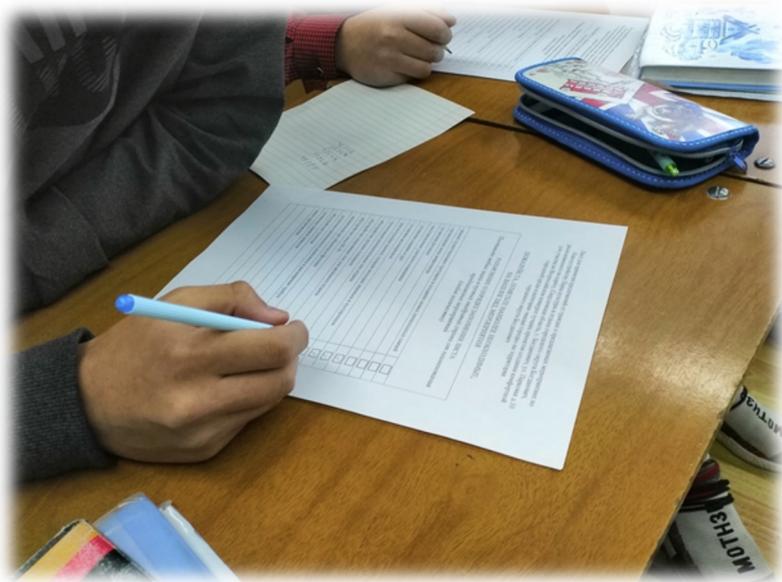
*«Без жителей нашего города этого проекта бы просто не было, потому что сейчас их мнение должно решать будущее города. И это как раз такой проект, такая возможность и такой объект, где люди сами могут решить, что они хотят видеть. В прошлом году в таком же проекте участвовала улица Партизанская, которую также проектировали сами жители. И именно потому, что желание людей было очень сильным, нам удалось стать финалистами всероссийского конкурса, благодаря чему мы получили возможность в этом году благоустроить 4 сквера в нашем городе. От того, как и что считают люди напрямую зависит будет ли у нас парк», - рассказывает Ангелина Шауракс.*

После того, как команды разработали проекты, прошла их презентация и всеобщее обсуждение. Каждый постарался максимально учесть интересы всех жителей города, чтобы все имели возможность посещать парк в любое время. Все разработки этой дизайн-игры будут обсуждаться и формироваться в один большой проект, который определит дальнейшую судьбу Парка культуры и отдыха.



*«Нам все понравилось, даже очень. Было очень информативно. Мы старались, озвучили все свои идеи и предложения. Надеемся, что нас услышали».*

*команда ОАО «Огнеупоры» 23 ноября в здании школы №3 прошла еще одна дизайн игра, куда могли прийти неравнодушные жители городского округа Богданович.*





*«Дизайн-игра, она, во-первых, напрямую с людьми, мы сразу с ними работаем, а во-вторых, погружает в творческий процесс. Граждане, прежде всего, думают, как пользователи, и в формате дизайн-игры проще с ними разговаривать. Мы сразу видим, что жители хотят», - делится с нами Бабова Светлана Витальевна, заместитель начальника*

управления муниципального заказчика по вопросам формирования городской среды.

В этой игре приняли участие 6 команд, среди которых и команда Администрации и Думы городского округа Богданович.

*«Нам не все равно, каким будет Парк, потому что это общественное место, и оно действительно для нас очень важно, и для наших детей. Там проводятся общегородские мероприятия высокого уровня: это и День города, и «Солдатская звезда», которая стала уже традиционной. Поэтому нам, конечно, равнодушным жителям, интересно, чтобы Парк развивался».*

С приветственным словом ко всем участникам игры обратился мэр городского округа Богданович Павел Александрович Мартьянов, который отметил, что всем пришедшим предоставляется возможность выбрать тот облик Парка культуры и отдыха, который будет последующие годы радовать окружающих. Особое внимание он уделил тому, что любое мнение сидящих здесь – правильное и будет учтено при составлении основного плана Парка.

*«Придумывайте, рисуйте от руки, добавляйте. Самое главное – постарайтесь подойти к Парку так, чтобы это было интересно вам, вашим детям, вашим внукам, предпринимателям, образованию - всем. Потому что парк – это наше общее дело», - высказался Павел Александрович.*

Главной особенностью этой игры было то, что сразу нескольким командам было предложено поработать с уже готовыми концепциями Парка, пытаться предложить что-то новое, добавить что-то свое. Команде предпринимателей ГО Богданович предлагалось внести свои предложения по усовершенствованию Парка культуры и отдыха в рамках предпринимательской деятельности.

Дизайн-игра прошла невероятно продуктивно: было очень много интересных и оригинальных предложений, такие как выездная регистрация браков, установка фонтана, проведение вечеров отдыха с привлечением духового оркестра, контактный зоопарк, радио, летний кинотеатр под открытым небом и другие.

Чаще всего участники предлагали проложить тротуары, высадить деревья и кустарники, установить клумбы, разделить Парк культуры и отдыха на несколько зон: зона для детей, где возможно установить новые аттракционы и карусели, спортивная зона, в которой будут установлены тренажеры, зоны для воркаута, скалодром и веревочный комплекс.

Вы можете следить за судьбой участия Парка культуры и отдыха во Всероссийском конкурсе в официальной группе «Формирование комфортной городской среды» во «ВКонтакте». Присоединяйся к нам сегодня и делай выбор!

*Шешегова Анастасия, 10 класс*

## Фестиваль народов Урала



